

Příloha č.1A - Karty hráčů: počet 2x placér, 2x střelec, 2 univerzál.



*Piere Caro*

Dovednost: ***Střelec***

- + při vyhodnocení úspěšnosti střelby se vždy od vrženého čísla na kostce (mimo č.1) odečte hodnota 1.
- + ***může podniknout akci „Úmyslná střelba košonku,“ při které se mu od hodnoty na kostce odečítá č.1.***
- při vyhodnocení vzdálenosti u placu se k číslu vrženého na kostce (mimo č.6) přičte hodnota 1.



*Tom McField*

Dovednost: ***Placer (Pointeur)***

- + při vyhodnocení vzdálenosti u placu se od čísla vrženého kostkou (mimo č.1) může odečíst hodnota 1.
- + ***může podniknout akci „Úmyslné posunutí košonku“***
- při vyhodnocení úspěšnosti střelby se vždy k vrženému číslu kostkou (mimo č.6) přičte hodnota 1.



*Frederik Mittel*

Dovednost: ***Univerzál***

- Při vyhodnocování úspěšnosti střelby a vzdálenosti u placu se k vrženému číslu kostkou nepřičítá a ani neodečítá žádná hodnota.
- + ***může podniknout akci „Úmyslné posunutí košonku“***
- + ***může podniknout akci „Úmyslná střelba košonku“***



*Deivid Roquefort*

Dovednost: ***Střelec***

- + při vyhodnocení úspěšnosti střelby se vždy od vrženého čísla na kostce (mimo č.1) odečte hodnota 1.
- + ***může podniknout akci „Úmyslná střelba košonku,“ při které se mu od hodnoty na kostce odečítá č.1.***
- při vyhodnocení vzdálenosti u placu se k číslu vrženého na kostce (mimo č.6) přičte vždy hodnota 1.



*Red Neat*

Dovednost: ***Placer (Pointeur)***

- + při vyhodnocení vzdálenosti u placu se od čísla vrženého kostkou (mimo č.1) může odečíst hodnota 1.
- + ***může podniknout akci „Úmyslné posunutí košonku“***
- při vyhodnocení úspěšnosti střelby se vždy k vrženému číslu kostkou (mimo č.6) přičte hodnota 1.




*Christofer Wood*

Dovednost: ***Univerzál***


- Při vyhodnocování úspěšnosti střelby a vzdálenosti u placu se k vrženému číslu kostkou nepřičítá a ani neodečítá žádná hodnota.
- + ***může podniknout akci „Úmyslné posunutí košonku“***
- + ***může podniknout akci „Úmyslná střelba košonku“***

Příloha č.1B - Karty hráčů: počet 1x placer, 1x střelec, 1x univerzál .



*Luck Shooter*

Dovednost: **Střelec**  
 + při vyhodnocení úspěšnosti střelby se vždy od vrženého čísla na kostce (mimo č.1) odečte hodnota 1.  
 + *může podniknout akci „Úmyslná střelba košonku,“ při které se mu od hodnoty na kostce odečítá č.1.*  
 - při vyhodnocení vzdálenosti u placu se k číslu vrženého na kostce (mimo č.6) přičte vždy hodnota 1.



*Willy Loman*

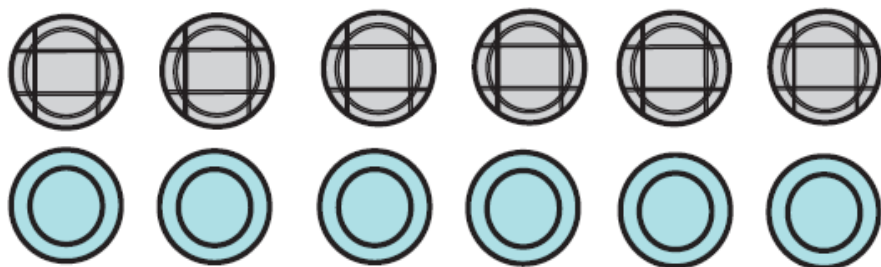
Dovednost: **Placer (Pointeur)**  
 + při vyhodnocení vzdálenosti u placu se od čísla vrženého kostkou (mimo č.1) může odečíst hodnota 1.  
 + *může podniknout akci „Úmyslné posunutí košonku“*  
 - při vyhodnocení úspěšnosti střelby se vždy k vrženému číslu kostkou (mimo č.6) přičte hodnota 1.



*Michael Done*

Dovednost: **Univerzál**  
 Při vyhodnocování úspěšnosti střelby a vzdálenosti u placu se k vrženému číslu kostkou nepřičítá a ani neodečítá žádná hodnota.  
 + *může podniknout akci „Úmyslné posunutí košonku“*  
 + *může podniknout akci „Úmyslná střelba košonku“*

Příloha č.2 - Žetony koulí.



Příloha č.5 – Pomocný žeton určující místo požadovaného dopadu.  
 Pomocný žeton pro vyznačení odstraňované koule.



Příloha č.3 – Žetony košonků.



Příloha č.4 – Žetony určující bodový stav.



Příloha č.6 (následující straně) – Herní plán ve formátu A3.

POZNÁMKA: VŠECHNY PŘÍLOHY JE DOPORUČENO TISKNOUT NA PAPÍR O VĚTŠÍ GRAMÁŽI.